

die wegmeister interactive erdenken, gestalten und programmieren interaktive Erlebnisräume für nationale und internationale Kunden – vorwiegend aus den Bereichen Energie und Mobilität.

Wir suchen ab sofort eine/n

3D ARTIST (m/w)

Als erster Ansprechpartner unserer XR Projekte im Bereich 3D-Visualisierung hast du nicht nur die 360 Grad mit einem Auge im Blick, sondern betrachtest auch alle Lösungen mit deinem kreativen zweiten Auge.

Wenn es um die Gestaltung dreidimensionaler Welten geht, bist du der richtige Ansprechpartner. Dein Augenmerk liegt bei uns vor allem auf den Bereichen Retopo, Games und Unity-3D. Aber auch deine Skills in Sachen Lighting, Shading, Compositing und Rendering können sich sehen lassen. Von der Look-Entwicklung über Styleframes bis hin zum fertigen Produkt – bei uns kannst du deiner Leidenschaft für 3D-Modeling freien Lauf lassen.

Das solltest du mitbringen:

- Kenntnisse in 3D-Visualisierung
- Erfahrung im Umgang mit Modellierungstechniken
- UV-Mapping
- Klassische Texturierung
- Topologie und Optimierung
- Export-Pipeline für Unity
- Kenntnisse in 3D-Animation (erste Erfahrung)

Das bieten wir dir:

- Animationsprojekte am Puls der Zeit
- Raum für Kreativität und technisches Know-how
- Weiterbildungsmaßnahmen und berufsbezogene Eventbesuche
- Flexibles Arbeiten nach der Probezeit
- Arbeiten in fester oder freier Mitarbeit
- Du-Kultur in einem offenen und freundschaftlichen Arbeitsumfeld

Du möchtest Teil unseres Teams werden? Dann sende uns deine Bewerbung und ein aussagekräftiges Portfolio an [bewerbung\(at\)die-wegmeister.com](mailto:bewerbung(at)die-wegmeister.com). Wir freuen uns auf dich!

Bei Rückfragen kannst du dich gerne an Marc Ortner, Tel.: 0711/327705-14 oder Oliver Vukoja, Tel.: 0711/327705-22 wenden.