

die wegmeister interactive konzipieren, gestalten und programmieren state-of-the-art XR-Lösungen und interaktive Erlebnisswelten für nationale und internationale Kunden – vorwiegend aus den Bereichen Energie und Mobilität.

Wir suchen ab sofort eine/n

UNITY GAME ARTIST (M/W/D)

Bist du 3D-Artist mit Entwicklerkenntnissen oder Entwickler mit 3D-Kenntnissen? Dann hast du die perfekten Voraussetzungen, um bei uns als Brücke zwischen 3D-Artists und Unity-Entwicklern zu fungieren.

Wenn es um die Gestaltung dreidimensionaler Welten geht, bist du der richtige Ansprechpartner. Dein Augenmerk liegt vor allem auf den Bereichen Retopo, Games und Unity-3D. Aber auch deine Skills in Sachen Lighting, Shading, Compositing und Rendering können sich sehen lassen. Von der Look-Entwicklung über Styleframes bis hin zum fertigen Produkt – bei uns kannst du deiner Leidenschaft freien Lauf lassen.

Das solltest du mitbringen:

- Gute Kenntnisse über den Workflow von Konzept zu Echtzeit 3D Modell.
 - Lowpoly-/Highpoly-Modeling
 - Topologie und Optimierung
 - UV-Mapping und Texturierung
 - Unity Import Pipeline
- Kenntnisse
 - Echtzeit-Engine Unity3D
 - Git/ gleichwertige Versionsverwaltungen

Bonuspunkte gibt's bei:

- Grundlagenerfahrung
 - Mit C# oder anderen Allzweck-Programmiersprachen
 - Shader Programmierung
 - Rigging und Animierung
- Veröffentlichtes Spiel

Das bieten wir dir:

- Spannende XR-Projekte am Puls der Zeit
- Weiterbildungsmaßnahmen und berufsbezogene Eventbesuche
- Flexibles Arbeiten nach der Probezeit
- Arbeiten in fester oder freier Mitarbeit
- Ein offenes und freundschaftliches Arbeitsumfeld
- Zuschuss zur betrieblichen Altersvorsorge nach der Probezeit

Der Einsatzort ist Stuttgart.

Du möchtest Teil unseres Teams werden? Dann sende uns deine Bewerbung und ein aussagekräftiges Portfolio mit Angabe deiner Gehaltsvorstellung an [bewerbung\(at\)die-wegmeister.com](mailto:bewerbung(at)die-wegmeister.com). Wir freuen uns auf dich!

Bei Rückfragen kannst du dich gerne an Marc Ortner, Tel.: 0711/327705-14 wenden.